Nama : Bayu Septyan Nur Hidayat

Kelas : QE-B

***Task 1***

1. Apa yang dimaksud dengan Bugs?
2. Apa yang dimaksud dengan “TO DO” pada JIRA?
3. Apa yang dimaksud dengan “IN PROGRESS” pada JIRA?
4. Apa perbedaan antara “Deliver” dan “Finish”?
5. Apa yang dimaksud dengan “EPIC” pada JIRA?
6. Apa yang harus dilakukan saat menggunakan tools JIRA, jika kita menemukan bugs pada fitur yang sudah dilakukan *testing*?

Jawaban:

1. **Bugs** adalah suatu kondisi dimana ditemukan ketidaksesuaian antara *excepted results and actual result.*
2. **To Do** pada JIRA berisi hal yang akan dikerjakan dan sudah diprioritaskan saat *planning*, urutan pada To Do menandakan prioritas suatu *card*.
3. **IN PROGRESS** pada JIRA berisi hal yang sedang dikerjakan oleh Software Engineer.
4. **Deliver** pada JIRA berisi *card* yang siap memasuki tahap *testing* oleh para *quality* *engineer*, dan **Finish** pada JIRA berisi *card* yang telah selesai dikerjakan oleh para *software engineer*, namun belum siap untuk tahap *testing.*
5. **EPIC** merupakan tipe isu yang ada di JIRA. Jenis tipe isu epic mengartikan bahwa terdapat pengelompokan dari beberapa *task.*
6. Jika menemukan bugs pada fitur yang sudah di *testing*, maka akan dilakukan implementasi siklus BUG, yaitu dengan membuat isu bertipe bug dan meminta kepada bagian yang *develop* fitur tersebut untuk melakukan penanganan (dikembalikan ke tahap TO DO), kemudian jika di bagian berikutnya ditemukan bug maka akan dilakukan hal yang sama sampai *slove*.

*Task 2*

Buatlah simulasi terjadinya bugs pada suatu fitur (*Story, Task, Subtask*). Deskripsikan fitur dan bug (min 5 bug) dari simulasi yg dibuat pada JIRA.

Jawaban:

Pembuatan 1 *Story*, 1 *Task*, 1 *Bugs card* dari aplikasi Sepulsa (gambar pertama). Langkah kerjanya yaitu,

1. Pertama, dibuat 1 Story Bernama “*Register Page*” dan 1 *Task* dengan nama “*Login Feature”* dan di dalam *task* tersebut terdapat 9 *subtask* (gambar kedua).

1. Kedua, dari beberapa *subtask* tersebut sudah memasuki tahap *IN PROGRESS, FINISH, DELIVER.* Kemudian di tahap *DELIVER*, tugas QE sudah dapat mulai dilakukan, yaitu *testing.* Dari 9 *subtask* yang ada didapatkan 5 berkategori *Bug* (diletakkan di tahap *NEED FIX*) dan 4 berkategori *Done* (diletakkan di tahap *DONE*).
2. Ketiga, untuk *subtask* yang masih berkategori *Bug* diwajibkan untuk seorang QE membuat isu baru (*Create New Issue)* dengan kategori *Bug*. Kemudian didapatlah *card* dengan kategori *Bug* yang berisi semua *bug* dari “*Feature Login”*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Keterangan | Gambar |
| 1. | Pembuatan satu *Story*, satu *Task*, dan satu *Bug* *card* |  |
| 2. | Sembilan (9) *subtask card* dalam 1 *task card* yang sudah di *test* |  |
| 3. | *Detail card Bug* pada *Login Feature* |  |